

BAWIALNIA / KLUB MALUCHA / STREFA RODZINNA

Jak urządzić bawialnię dla dzieci?

Od podziału przestrzeni po dobór wyposażenia

Praktyczny poradnik dla właścicieli sal zabaw,
klubów dziecięcych i obiektów rodzinnych



PRZESTRZEŃ, DO KTÓREJ CHCE SIĘ WRACAĆ

Strefy • osiem wizualizacji • trzy układy bawialni
pakiety START / PLUS / MAX • budżet • checklisty

OD CZEGO ZACZAĆ

Najpierw funkcja, później wyposażenie.

Bawialnia w hotelu, klub malucha i sala zabaw dla dzieci mogą mieć podobny sprzęt, ale inny rytm działania. Zaplanuj, kto korzysta z przestrzeni, jak długo trwa wizyta i kto organizuje zabawę.

Grupa i liczba użytkowników

Określ wiek dzieci, ich możliwości i liczbę osób przebywających jednocześnie. Uwzględnij także dorosłych.

Model działania

Swobodna zabawa, zajęcia prowadzone, spotkania rodzinne czy krótkie wizyty? Każdy model wymaga innej organizacji.

Przestrzeń i nadzór

Zmierz wolne pole, przejścia i meble. Zaplanuj widoczność oraz dostęp osoby nadzorującej do każdej strefy.

Zmiany i obsługa

Ustal częstotliwość przebudowy, sposób sprzątania i odkładania wyposażenia. To część planu, nie dodatek.

ZASADA PROJEKTOWANIA

Nie zaczynaj od wyboru produktów. Najpierw zaplanuj, co dzieci mają w bawialni robić.

Plan i strefy	03-06
Dobór wyposażenia i wieku	07-13
Trzy bawialnie i pakiety zakupowe	14-16
Aranżacje, budżet i gotowość do otwarcia	17-26

PRZED PROJEKTOWANIEM

7 pytań, które porządkują cały projekt.

- ☐ **Dla jakiego wieku projektujesz bawialnię?**
Zapisz przedziały wieku i sposób wspierania dzieci.
- ☐ **Ile dzieci i dorosłych będzie jednocześnie w sali?**
To decyzja dla konkretnego obiektu i sposobu nadzoru.
- ☐ **Ile wynosi faktyczna powierzchnia do zabawy?**
Odejmij stałe meble, otwierane drzwi i komunikację.
- ☐ **Czy potrzebna jest osobna strefa najmłodszych?**
Zaplanuj spokojny dostęp opiekuna i oddzielenie ruchu starszych.
- ☐ **Ruch czy spokojniejsza zabawa - co ma dominować?**
Wskaż trzy najczęstsze scenariusze wizyty.
- ☐ **Gdzie przechowasz całe wyposażenie?**
Sprawdź wymiary schowka oraz drogę przenoszenia brył.
- ☐ **Jak często będziesz zmieniać układ sali?**
Uwzględnij czas, personel oraz miejsce odkładania.

Główne zadanie bawialni:

Trzy planowane aktywności:

PODZIAŁ NA STREFY

Dobra bawialnia to kilka różnych przestrzeni.

01**Aktywność ruchowa**

Krótkie tory, omijanie i pokonywanie niskich przeszkód. Wyraźny kierunek ruchu oraz wolne dojście dla prowadzącego.

02**Budowanie**

Duże klocki piankowe, niskie bazy, zamki i konstrukcje grupowe. Budowle pozostają poza trasą ruchową.

03**Najmłodsi**

Niskie kształtki, materace i proste miękkie bryły. Suchy basen tylko wtedy, gdy dany model jest dopuszczony dla tej grupy.

04**Odpoczynek**

Pufy, siedziska i spokojne aktywności na materacu. Strefa oddalona od intensywnego ruchu, ale widoczna dla opiekunów.

05**Spokojniejsza zabawa**

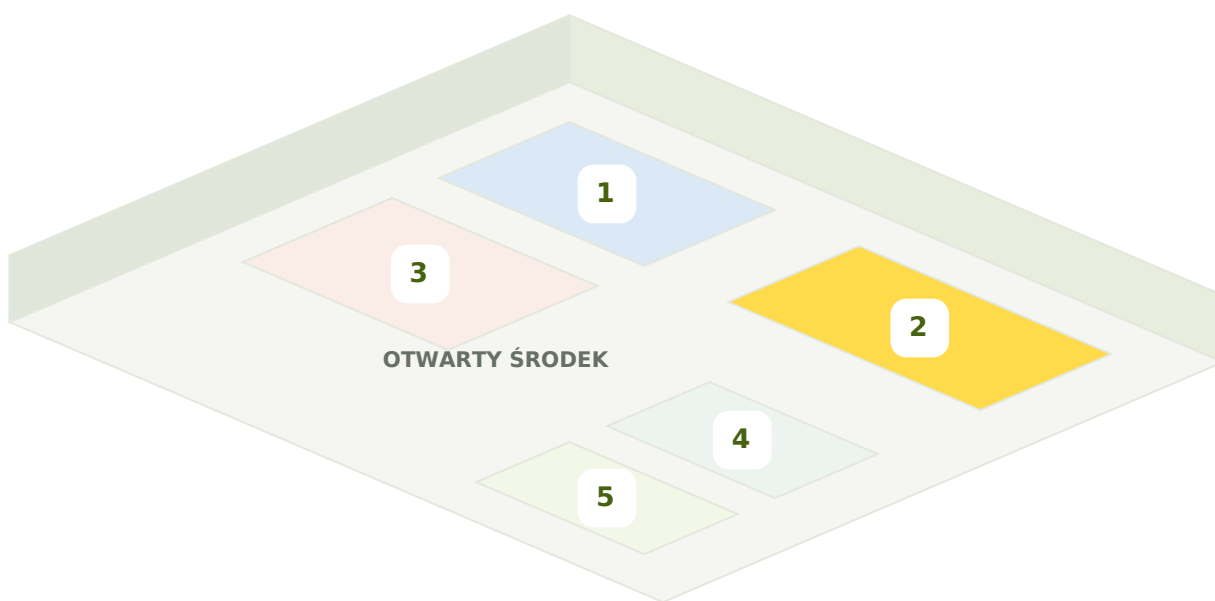
Czytanie, układanki i małe zadania. Niski stolik lub podłoga, wyposażenie łatwe do uporządkowania.

FUNKCJE MOGĄ WSPÓLDZIELIĆ MIEJSCE

W małej bawialni odpoczynek i czytanie mogą mieć wspólny kącik. Ruch i budowanie mogą korzystać z tej samej przestrzeni w różnych porach.

PIĘĆ FUNKCJI W JEDNYM WNĘTRZU

Strefy przy obrzeżach. Otwarty środek.



Widok izometryczny - schemat pięciu funkcji.

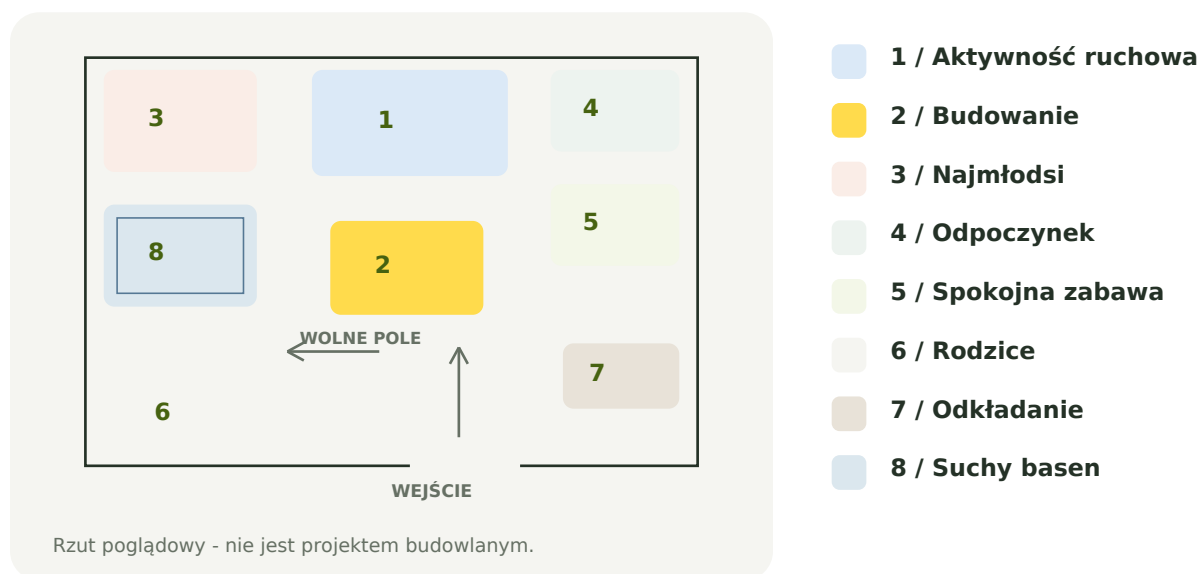
- 1 / Ruch**
Mobilne przeszkody i wolne dojście.
- 2 / Konstrukcje**
Klocki blisko miejsca odkładania.
- 3 / Najmłodszy**
Niski, spokojny układ z opiekunem.
- 4 / Odpoczynek**
Miękkie siedziska poza trasą.
- 5 / Spokojna zabawa**
Czytanie, układanki i krótkie zadania.

Dodatkowo zaplanuj: suchy basen, miejsce dla rodziców i schowek. Nie muszą zajmować centralnej części sali.

WOLNA PRZESTRZEŃ

Nie wypełniaj całej sali sprzętem.

Dzieci potrzebują miejsca na zmianę kierunku, przechodzenie między strefami i wspólną zabawę. Intensywny ruch organizuj w wyznaczonej części, tak aby nie przecinał kącika najmłodszych ani odpoczynku.



Przejsie do stref

Wyjsie z basenu, dojsie do schowka i miejsce oczekiwania nie mogą się nakładać.

Droga powrotu

Przy torze wydziel powrót poza aktywną trasą. Rodzice nie powinni zajmować przejścia między stanowiskami.

Przebudowa zamiast dokładania

Jeśli sprzęt ogranicza ruch lub widoczność, odłóż część brył. Otwarta przestrzeń też jest wartością bawialni.

SPRAWDŹ W RZECZYWISTEJ SALI

Przejdź wszystkie trasy z rozłożonym wyposażeniem. Dobrze zaprojektowana bawialnia pozostawia widoczne, otwarte przestrzenie.

KLOCKI PIANKOWE

Uniwersalna baza ruchu i budowania.



Klocki piankowe do bawialni pozwalają regularnie zmieniać sposób zabawy. Z tego samego zestawu można przygotować niską bazę, zamek, tor, ścieżkę lub zadanie zespołowe. Wybieraj formy z kilkoma codziennymi zastosowaniami.

Budowanie i przestrzeń

Prostokąty, kostki i łuki pozwalają tworzyć niskie konstrukcje, przejścia i tunele. Układ może też wyznaczać granicę strefy.

Ruch i zadania

Kliny, stabilne podesty i inne kształtki urozmaicają trasę. Do chodzenia lub siadania wybieraj modele zgodne z tym przeznaczeniem.

WARTOŚĆ MODUŁOWOŚCI

Kompletuj wyposażenie pod kilka układów, nie pod jedną gotową budowlę. Sprawdź skład zestawu i wymiary elementów przed późniejszą rozbudową.

DOBÓR KSZTAŁTÓW

Kształt odpowiada funkcję. Instrukcja wyznacza użycie.

Typ	Co umożliwia
Prostokąty i sześciany	Niskie bazy, mury i zadania grupowe. Podesty tylko z elementów przeznaczonych do obciążania.
Kliny	Łagodne wejścia i zejścia. Dobierz nachylenie, szerokość oraz różnicę poziomą.
Wałki	Omijanie, niskie przeszkody i element konstrukcji. Pełny wałek może się toczyć.
Półwałki	Urozmaicenie układu zgodnie z przeznaczeniem danego produktu.
Duże moduły i łuki	Przejścia, tunele i większe konstrukcje; nadal bez niekontrolowanego zwiększania wysokości.
Schodki	Prosta sekwencja wejścia. Sprawdź wysokość stopni i stabilność całego ustawienia.

Przykład: Mega Bloki 15 elementów → karta produktu

W ofercie zestawu są m.in. prostokąty, kostki, kliny, wałki i półwałce. Różnorodność pomaga przygotować kilka scenariuszy bez kupowania osobnego kompletu do każdego z nich.

KLOCKI REHABILITACYJNE W BAWIALNI

Nazwa kategorii nie oznacza, że każda bryła pasuje do każdego ćwiczenia lub wieku. Przy zabawie ruchowej decydują konkretne zastosowanie i informacje producenta.

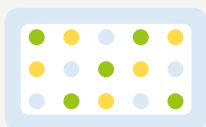
SUCHY BASEN

Zaplanuj strefę, nie tylko sam basen.



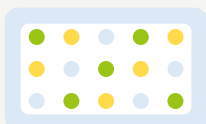
Kompaktowy basen przy spokojnej strefie

Dojście opiekuna i wygodne wejście. W strefie 1-3 lata potwierdź dopuszczony wiek konkretnego modelu.



Większy basen obok aktywności

Pozostaw wolną przestrzeń wokół. Tor i wyjście z basenu nie powinny kierować dzieci na siebie.



Basen i miękkie elementy

Sąsiedni materac i niskie bryły. Wejście lub schodki dobierz do produktu; nie twórz przypadkowego zjazdu do kulek.

PRZED ZAMÓWIENIEM

Porównaj wymiar zewnętrzny, wysokość ścian, podłogę, sposób wejścia i informację o kulkach w komplecie. Żaden rozmiar nie jest uniwersalny dla wszystkich sal.

MATERACE I MIĘKKIE PODŁOŻE

Więcej zastosowań niż samo zabezpieczenie.



Rola materaca	Co zaplanować
Zabawa na podłodze	Wymiar odpowiadający aktywności i liczbie użytkowników.
Miękka wyspa	Jasna granica miejsca zabawy i wolne dojście.
Przestrzeń najmłodszych	Niski układ bez dużych różnic poziomu.
Fragment toru	Stabilne ułożenie oraz brak szczelin i podwijających się krawędzi.
Spokojna przerwa	Miejsce poza trasą ruchu; materac do aktywności nie zastępuje materaca sypialnianego.

Porównaj materace Escasper → [kategoria](#)

DOBIERZ MODEL DO ZADANIA

Sprawdź wymiary, grubość, twardość, powierzchnię spodnią i pielęgnację. Miękkie podłóżo nie usprawiedliwia wysokich konstrukcji ani skoków z nich.

SIEDZISKA I RODZICE

Komfort także poza strefą zabawy.



Siedziska dla dzieci

Niskie pufy i moduły pomagają zorganizować przerwę, czytanie oraz spokojne zadania. Dobierz wysokość i przeznaczenie.

Miejsce rodzica

Wygodne siedzenie przy obrzeżu, z widokiem na bawialnię i bez blokowania dojść. Model musi być odpowiedni także dla dorosłych.

Widoczność i dostęp

Ławka, regał i wysokie oparcie nie mogą zasłaniać najmłodszych. Miejsce siedzenia nie zastępuje ustalonego nadzoru.

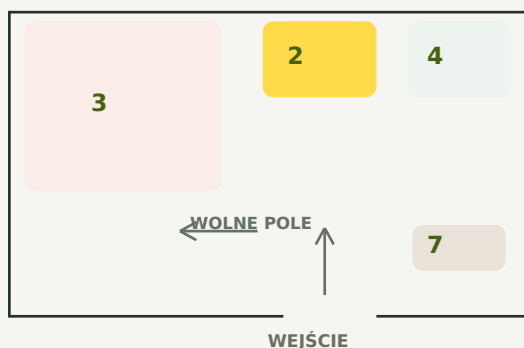
Siedziska i pufy → oferta Escasper

Kanapy i moduły FUN → porównaj modele

Przy strefie rodzica potwierdź przeznaczenie wybranego siedziska dla dorosłych. Nie zakładaj go na podstawie samej szerokości kanapy.

NAJMŁODSI / 1-3 LATA

Niski układ. Spokojna organizacja.



Rzut poglądowy - nie jest projektem budowlanym.

3 / Materac i niski układ

2 / Proste budowanie

4 / Spokojna przerwa

7 / Miejsce odkładania

PROJEKTUJ POD MOŻLIWOŚCI DZIECKA

Niskie elementy, szeroka podstawa i proste konstrukcje. Unikaj intensywnego ruchu starszych w tej części sali. Wyposażenie klubu malucha dopasuj do samodzielności dzieci i dostępu opiekuna.

STARSZE DZIECI

Więcej ruchu. Większa różnorodność.



Tory i stacje

Zmieniaj kierunek, kolejność i zadanie.
Oddziel aktywną trasę od powrotu.

Konstrukcje grupowe

Większe zestawy służą współpracy i realizowaniu planu. Budowle pozostają niskie.

Modułowe zadania

Układanie trasy, przenoszenie wybranych brył i tworzenie bazy w podgrupach.

Większe odstępy

Sprawdź zasięg ruchu, dostęp prowadzącego i możliwość ominięcia trudnej stacji.

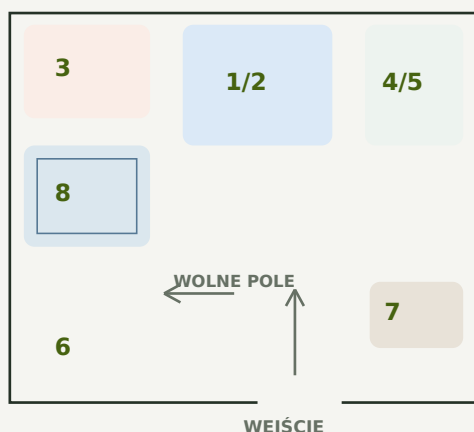
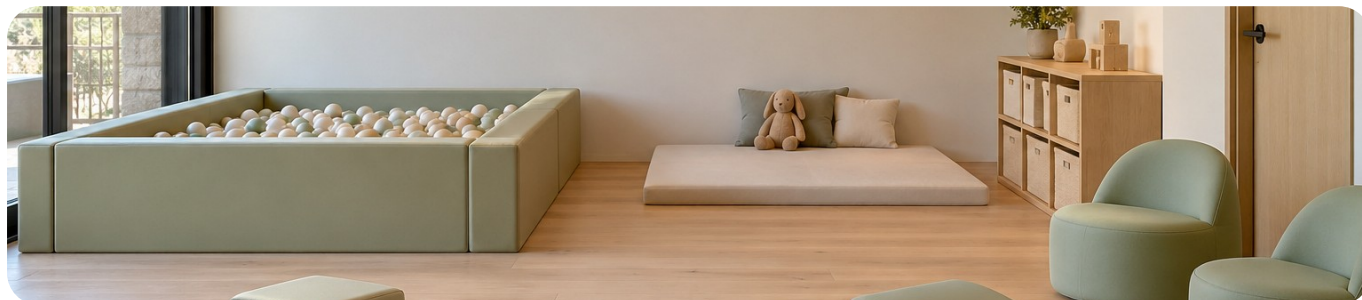
NIE ZWIĘKSZAJ TRUDNOŚCI SAMĄ WYSOKOŚCIĄ

Reguły, współpraca i planowanie urozmaicają zabawę. Gabaryty oraz przeznaczenie brył muszą odpowiadać dzieciom, które będą ich używać.

GOTOWY UKŁAD / BAWIALNIA START

Mała bawialnia.

20-35 m² / przykład: 30 m², 6 × 5 m



Rzut poglądowy - nie jest projektem budowlanym.

- 1 / Aktywność ruchowa
- 2 / Budowanie
- 3 / Najmłodszy
- 4 / Odpoczynek
- 5 / Spokojna zabawa
- 6 / Rodzice
- 7 / Odkładanie
- 8 / Suchy basen

Wspólna strefa 1/2: ruch lub budowanie w różnych rundach. Kątek 4/5 łączy odpoczynek i czytanie. Najmłodszy mają własny niski układ.

BAWIALNIA START

Podstawowy zestaw klocków, 1 materac i kilka siedzisk. Kompaktowy basen jako kolejny krok, jeśli zostaje miejsce na wejście i obsługę.

Mega Bloki 15 el. / wybierz część do danej zabawy → produkt

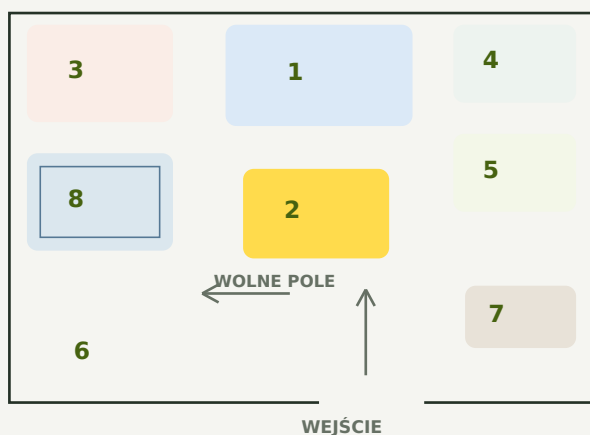
Materac składany 120 × 60 × 5 cm → produkt

Pakiet planistyczny, nie nazwa gotowego комплекtu. Metraż i układ są przykładami aranżacji, nie normą liczby użytkowników.

GOTOWY UKŁAD / BAWIALNIA PLUS

Średnia bawialnia.

35-70 m² / przykład: 54 m², 9 × 6 m



Rzut poglądowy - nie jest projektem budowlanym.

- 1 / Aktywność ruchowa
- 2 / Budowanie
- 3 / Najmłodsi
- 4 / Odpoczynek
- 5 / Spokojna zabawa
- 6 / Rodzice
- 7 / Odkładanie
- 8 / Suchy basen

Osobne budowanie, część najmłodszych i strefa odpoczynku. Tor przy obrzeżu, szeroki dostęp do basenu i wolny środek.

BAWIALNIA PLUS

Większy zestaw klocków, kliny i wałki zgodnie ze składem kompletu, materace, suchy basen i siedziska.

Mega Bloki 30 el. / baza do różnych układów → produkt

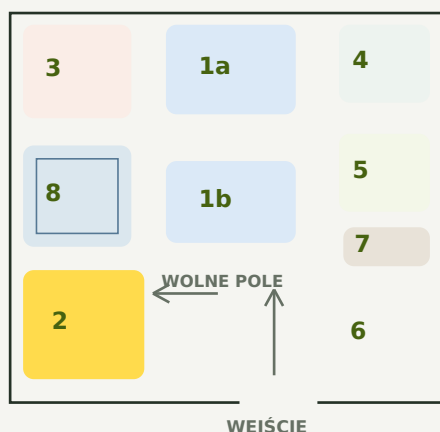
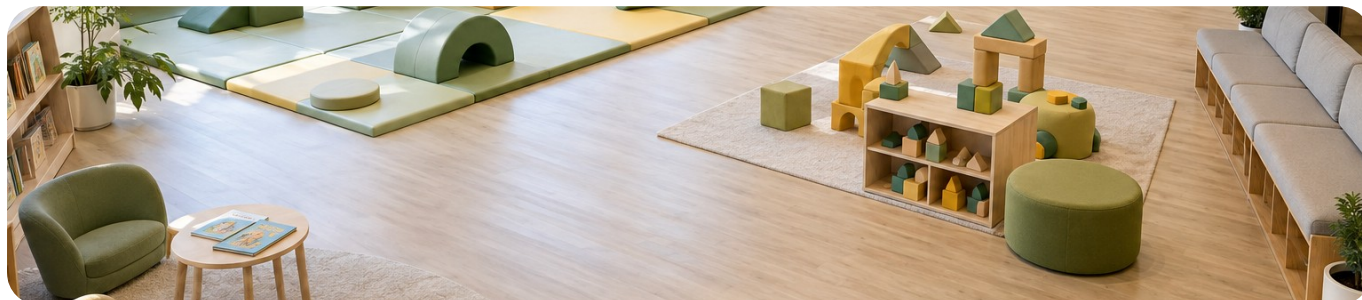
Suchy basen 150 × 150 × 60 cm z piłeczkami → produkt

Pakiet planistyczny, nie nazwa gotowego kompletu. Metraż i układ są przykładami aranżacji, nie normą liczby użytkowników.

GOTOWY UKŁAD / BAWIALNIA MAX

Duża bawialnia.

Powyżej 70 m² / przykład: 90 m², 10 × 9 m



Rzut poglądowy - nie jest projektem budowlanym.

- 1 / Aktywność ruchowa
- 2 / Budowanie
- 3 / Najmłodsi
- 4 / Odpoczynek
- 5 / Spokojna zabawa
- 6 / Rodzice
- 7 / Odkładanie
- 8 / Suchy basen

Stacje 1a i 1b: różne zadania ruchowe. Osobny kącik spokojny i miejsca rodziców. Nie trzeba rozkładać wszystkich modułów jednocześnie.

BAWIALNIA MAX

Kilka zestawów modułowych, więcej materacy, rozbudowane budowanie, osobna przestrzeń malucha, basen i strefa odpoczynku.

Zestawy modułowe / Mega Bloki 30 el. jako baza → produkt

Suchy basen 300 × 200 cm / kulki osobno → produkt

Pakiet planistyczny, nie nazwa gotowego комплекtu. Metraż i układ są przykładami aranżacji, nie normą liczby użytkowników.

JEDEN ZESTAW, WIELE ARANŻACJI

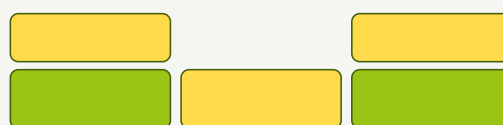
Jak nie znudzić dzieciom wyposażenia?

Zmieniaj sposób zabawy, zadanie i liczbę użytych brył. Pozostałe elementy odłóż. Poniższe schematy pokazują funkcje; sposób obciążania zawsze wynika z instrukcji produktu.

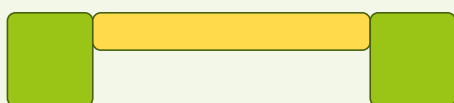
1 / Tor przeszkód



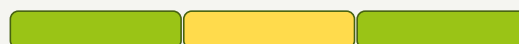
2 / Zamek



3 / Baza



4 / Ścieżka



5 / Scena



6 / Strefa do siedzenia



REGULARNA ZMIANA BEZ KOLEJNYCH ZAKUPÓW

Najbardziej wartościowe wyposażenie pozwala zmieniać sposób zabawy. Scenę i siedziska twórz tylko z odpowiednich modułów; konstrukcji zabawowych nie używaj automatycznie do wchodzenia.

BUDŻET I ROZBUDOWA

Na czym nie oszczędzać, co dokupić później?

ETAP 1 / PODSTAWA

Klocki piankowe, materace i podstawowe siedziska. Zaplanuj także przechowywanie, pielęgnację i nadzór. Najpierw bryły do trzech codziennych aktywności.

ETAP 2 / ATRAKCJE

Suchy basen, większy komplet lub dodatkowe kształtki. Dokupuj wtedy, gdy znasz potrzebę użytkowników i masz miejsce na obsługę nowej strefy.

ETAP 3 / ROZBUDOWA

Kolejne moduły, dodatkowe stacje i elementy uzupełniające. Przed zakupem sprawdź kompatybilność wymiarów oraz rzeczywisty brak w scenariuszach.

PRIORYTETY JAKOŚCIOWE

Nie zastępuj dopasowania do wieku i przeznaczenia atrakcyjnym wyglądem. Porównaj dokumentację, stabilność, sposób pielęgnacji i możliwość serwisowania wybranego modelu.

W budżecie uwzględnij transport, kulki kupowane osobno, miejsce odkładania i późniejsze uzupełnienia. Oferty porównuj dla kompletnego zakresu, nie samej bryły basenu.

WYPOSAŻENIE A WIEK

Wiek wyznacza kierunek. Możliwości dziecka - wybór.

Wiek	Charakter przestrzeni	Przykładowe wyposażenie
1-3 lata	Nisko, spokojniej, z bliskim dostępem opiekuna	Materace, niskie kształtki, miękkie bryły.
3-6 lat	Ruch i konstrukcja, różne scenariusze	Klocki, kliny, wałki, odpowiednio dobrany suchy basen.
6+	Zorganizowane i zespołowe zadania	Większe zestawy, stacje, konstrukcje grupowe.



Przedziały są orientacyjne

Uwzględnij samodzielność, potrzeby i możliwości dzieci. Instrukcja modelu może ograniczać jego użycie do innego wieku niż ogólna kategoria przestrzeni.

Mieszana grupa wymaga organizacji

Oddziel intensywny ruch od najmłodszych. Ustal, kto i kiedy korzysta z poszczególnych stref.

NIE DOBIERAJ BASENU TYLKO PO ROZMIARZE

Potwierdź dopuszczony wiek, sposób wejścia i zasady użytkowania. Mały basen nie jest automatycznie produktem dla dziecka poniżej 3 lat.

PRZECHOWYWANIE

Gdzie schować wszystko po zakończeniu zabawy?



Bryły przy ścianie

Wyznacz stabilne miejsce odkładania z dostępem personelu. Nie blokuj drzwi ani przejść.

Regały i meble ze schowkiem

Dobierz gabaryty oraz przeznaczenie mebla. Zabezpiecz ustawienie zgodnie z instrukcją; nie twórz wysokich stosów.

Pojemniki na drobne elementy

Czytelna zawartość i wygodne sprzątanie. Mobilny pojemnik nie może przemieszczać się przypadkowo podczas zabawy.

Rotacja wyposażenia

Podziel bryły na bazę codzienną i uzupełnienia. Nie wszystkie elementy muszą być dostępne jednocześnie.

Regały, stoliki i meble → oferta Escasper

Sprawdź próbnie cały cykl: rozłożenie, zabawa, sprzątanie i odłożenie. Rotacja może sprawić, że ta sama bawialnia regularnie wygląda inaczej.

NAJCZĘSTSZE BŁĘDY

10 błędów przy urządzeniu bawialni.

01 / Za dużo wyposażenia

Kupuj pod scenariusze, nie pod wolne ściany.

02 / Brak wolnej powierzchni

Zostaw przejścia i pole do zmiany kierunku.

03 / Wszystkie grupy razem

Oddziel najmłodszych od intensywnego ruchu.

04 / Brak wyraźnych stref

Pokaż, gdzie budować, odpoczywać i ćwiczyć.

05 / Wygląd jako jedyne kryterium

Sprawdź przeznaczenie i pielęgnację.

06 / Brak schowka

Zmierz miejsce odkładania przed zakupem.

07 / Produkty do jednego zadania

Szukaj brył z kilkoma zastosowaniami.

08 / Brak miejsca rodzica

Zaplanuj siedzenie z widokiem i dostępem.

09 / Sprzęt za duży do sali

Oceń także podejście, powrót i obsługę.

10 / Stały, trudny do zmiany układ

Zostaw możliwość przebudowy i rotacji.

Najlepsza korekta: usuń zbędny element, uporządkuj przepływ i sprawdź nowy układ przed dokładaniem sprzętu.

BEZPIECZEŃSTWO

Bezpieczna przestrzeń to układ i obsługa.

01**Stabilne ustawienie**

Płaskie podłoże i konfiguracje zgodne z instrukcją. Kontroluj przesuwanie brył, szczeliny i toczące się elementy.

02**Przejścia i intensywne aktywności**

Wejścia, wyjścia i dojeżdżania pozostają wolne. Ruch nie przecina kącika malucha ani spokojnej zabawy.

03**Wiek i przeznaczenie**

Sprawdź docelowych użytkowników produktu oraz dopuszczone zadania. Nie traktuj każdego klocka jak podestu.

04**Kontrola stanu i higiena**

Sprawdzaj pokrowce, szwy, łączenia, materace i kulki. Uszkodzony sprzęt wyłącz z zabawy; pielęgnuj zgodnie z instrukcją.

05**Nadzór i reakcja**

Ustal odpowiedzialność personelu, sposób obserwacji i dostęp do każdej części sali. Sam widok ze strefy rodzica nie wystarcza do organizacji nadzoru.

ZAKRES TEGO PORADNIKA

To pomoc w planowaniu przestrzeni i zakupów. Otwarcie obiektu wymaga osobnego sprawdzenia obowiązujących wymagań dla konkretnej bawialni; poradnik nie jest dokumentacją BHP ani potwierdzeniem zgodności.

PRZED OTWARCIEM

Czy bawialnia jest gotowa?

Zaznacz po sprawdzeniu rzeczywistego układu, wyposażenia i sposobu obsługi.

- ☐ Strefy są wyraźnie rozdzielone.
- ☐ Najmłodsi mają osobną, spokojną przestrzeń.
- ☐ Pozostawiono wolne pole i wygodne przejścia.
- ☐ Wyposażenie łatwo przeorganizować.
- ☐ Każdy element ma miejsce do przechowywania.
- ☐ Strefa rodzica ma widok na przestrzeń zabawy.
- ☐ Intensywny ruch nie koliduje ze spokojną strefą.
- ☐ Zestawy można zmieniać i rozbudowywać.
- ☐ Przestrzeń nie jest przeładowana.
- ☐ Sprzęt pasuje do wieku i możliwości użytkowników.

PRÓBA DZIAŁANIA PRZED PIERWSZYMI GOŚĆMI

Rozłóż układ, przejdź dojścia, sprawdź widoczność, wejście do basenu i odkładanie brył.
Ustal zasady nadzoru oraz rutynę kontroli i sprzątania.

LISTA ZAKUPOWA

Od funkcji do konkretnego wyposażenia.

Wyposażenie	Priorytet	Rola
Klocki piankowe	Bardzo wysoki	Ruch i budowanie.
Materace	Bardzo wysoki	Podłoga, wyspy i spokojne zadania.
Suchy basen	Wysoki, zależny od modelu sali	Atrakcja i osobna strefa.
Siedziska	Wysoki	Przerwa, czytanie, komfort.
Kliny i wałki	Średni / wysoki	Urozmaicenie torów i zadań.
Dodatkowe moduły	Według potrzeb	Brakująca funkcja i kolejne stacje.

SPRAWDŹ, CO JUŻ JEST W KOMPLECIE

Kliny, wałki i prostokąty mogą być częścią zestawu klocków. Nie kupuj ich drugi raz bez potrzeby. Przy basenie porównaj także podłogę, wejście i informację o piłeczkach.

Basen 150 × 150 × 60 cm / z piłeczkami → produkt

Basen 200 × 200 × 60 cm / podłoga 5 cm → produkt

Basen 300 × 200 cm / bez piłeczek → produkt

Model 300 × 200 cm ma na karcie wskazany wiek 3-10 lat. Nie przypisuj go automatycznie do strefy 1-3 lata. Dla innych modeli także potwierdź wiek i zasady użytkowania.

PODSUMOWANIE

Dobra bawialnia nie potrzebuje największej liczby atrakcji.

01 Podziel przestrzeń na strefy

Ruch, budowanie, najmłodszy, odpoczynek i spokojna zabawa. Uwzględnij również rodziców oraz odkładanie sprzętu.

02 Zostaw wolne miejsce

Otwarte pole ułatwia ruch, nadzór i zmianę aranżacji. Nie wypełniaj go wyposażeniem tylko dlatego, że się zmieści.

03 Wybieraj wielofunkcyjność

Zróżnicowane bryły i materace pozwalają przygotować kilka codziennych scenariuszy.

04 Dopasuj układ do dzieci

Wiek jest wskazówką. Decydują możliwości użytkowników, przeznaczenie sprzętu i sposób prowadzenia zabawy.

05 Planuj regularną zmianę

Mobilne elementy, rotacja i przechowywanie pomagają rozwijać bawialnię bez ciągłego zwiększania liczby produktów.

PIERWSZY KROK DO WŁASNEGO PROJEKTU

Narysuj salę, zaznacz wejścia i meble, wybierz trzy najważniejsze aktywności. Dopiero potem przypisz do nich wyposażenie oraz etapy zakupów.

ESCASPER.PL / TWÓJ PROJEKT

Stwórz bawialnię, do której dzieci chcą wracać.



Dobrze zaprojektowana bawialnia daje różne możliwości: ruch, budowanie, odkrywanie i odpoczynek. Kluczem jest dopasowanie wyposażenia do przestrzeni i tworzenie nowych aranżacji.

Zobacz wyposażenie przestrzeni dla dzieci →

Zobacz klocki piankowe Escasper →

PRZYGOTUJ PLAN DO WYBORU PRODUKTÓW

Wymiary i wolne pole • wiek dzieci • model nadzoru
najważniejsze strefy • miejsce przechowywania • etapy budżetu

**Escasper.pl - wyposażenie profesjonalnych
przestrzeni dla dzieci**